



MUNICIPALIDAD DE GRECIA
COMISIÓN MUNICIPAL DE ASUNTOS CULTURALES
Teléfono: (506) 2494-5050 Fax:2494-5147 Apdo: 69-4100 Grecia C.R.
E-mail: secretariaconcejo@grecia.go.cr

INFORME DE LA COMISIÓN MUNICIPAL DE ASUNTOS CULTURALES

ICAC-001-2024

Fecha de la reunión virtual: 17 de mayo de 2024

Hora de Inicio de la reunión: 3:17 pm **Hora de finalización de la reunión:** 3:53 pm

Miembros presentes: John Gregory González Castro (Presidente), Nataly Estefany Ramírez Vásquez (Secretaria), Dennis Bustamante Quesada (Regidor), Yoryineth Chavarría Alfaro (Regidora), José Acuña Corrales, (Regidor).

También presentes: Licda. Shirley Salazar Castro, Gestora Cultural y Bach. Karla Chávez González, Soporte Secretarial y Transmisiones.

1. Se conoce el oficio SEC-0016-2024, artículo VI, inciso 2, sub inciso b), acta 001, suscrito por el Lic. Arturo Aguilar Cascante, Jefe de Área, Comisiones Legislativas VIII, con relación al expediente N°24.018 “DECLARACIÓN DE INTERÉS PÚBLICO DEL DESARROLLO TURÍSTICO DE LOS CANTONES DE POÁS, SARCHÍ, GRECIA Y ALAJUELA”.

Una vez analizado y discutido el tema, esta Comisión dictamina al Concejo Municipal tomar el siguiente Acuerdo:

✚ Solicitarle el apoyo a los cantones de occidente para que colaboren con la divulgación de información con respecto a este tema

Votación: Aprobado por Unanimidad



MUNICIPALIDAD DE GRECIA

COMISIÓN MUNICIPAL DE ASUNTOS CULTURALES

Teléfono: (506) 2494-5050 Fax:2494-5147 Apdo: 69-4100 Grecia C.R.

E-mail: secretariaconcejo@grecia.go.cr

- ✚ Dar apoyo al expediente N°24.018 “DECLARACIÓN DE INTERÉS PÚBLICO DEL DESARROLLO TURÍSTICO DE LOS CANTONES DE POÁS, SARCHÍ, GRECIA Y ALAJUELA”, realizando la salvedad de que en este momento el Parque Recreativo los chorros está cerrado y que el serpentario ya no existe.

Votación: Aprobado por Unanimidad

- ✚ Invitar a la Cámara de Turismo de Grecia a participar de una mesa de trabajo para conversar sobre diferentes temas de interés mutuo.

Votación: Aprobado por Unanimidad

Firman:

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

SLR